**Estrutura switch-case**

Quando se tem três ou mais opções de fluxo a serem tratadas com v=base no valor de uma variável, ao invés de varias estruturas if-else encadeadas, alguns preferem utilizar a estrutura switch-case.

**Problema exemplo**

Fazer um programa para ler um valor inteiro de 1 a 7 representando um dia da semana (sendo 1=domingo, 2=segunda, e assim por diante). Escreva na tela o dia da semana correspondente, conforme exemplos.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Saída |
| 1 | Dia da semana: domingo |
| 4 | Dia da semana: quarta |
| 9 | Dia da semana: valor inválido |

**Estrutura nomal**

int x = int.Parse(Console.ReadLine());

string dia;

if (x == 1) {

dia = "Domingo";

}else if (x == 2)

{

dia = "Segunda"

}else if (x == 3) {

dia = "Terça";

}else if (x == 4)

{

dia = "Quarta";

}else if (x == 5)

{

dia = "Quinta";

}else if (x == 6)

{

dia = "Sexta";

}else if (x == 7)

{

dia = "Sabado";

}else

{

dia = "Valor invalido";

}

Console.WriteLine("Dia da semana: " + dia);

**Estrutura switch-case**

int x = int.Parse(Console.ReadLine());

string dia;

switch (x)

{

case 1:

dia = "Domingo";

break;

case 2:

dia = "Segunda";

break;

case 3:

dia = "Terça";

break;

case 4:

dia = "Quarta";

break;

case 5:

dia = "Quinta";

break;

case 6:

dia = "Sexta";

break;

case 7:

dia = "Sabado";

break;

default:

dia = "Valor invalido";

break;

}

Console.WriteLine("Dia da semana: " + dia);